抱歉！！本节所说的按位与，说错了，应该是按位或

位运算性能较好，特殊的场景可以优先考虑位运算。  
sell的设计应该反过来说，因为位运算性能好，所以才设计了存储01的sell字段  
常用的程序设计：约定优于配置